攻略データ

三国志 中原の覇者



戦いに勝つには、
敵を知り、
味方を知ること!!

全30カ城と武将60名のデータが満載!

ファミリーコンピュータ Magazine No.⑭
とじ込み特別付録
※このゲームはシャープマイコンテレビC1ではプレイできません。

三国志 ~中原の覇者~

攻略データ集の使い方

前号で紹介したように、このゲームは〝武将がすべて〟といっても過言ではないゲームだ。目的は中国全土30カ城の統一だが、それには侵略戦争で勝利を重ねていかねばならない。その戦争での勝敗の分かれ目は、軍隊を率いる武将の能力にかかっているわけなのだ。そこで、ゲームを進める前に、自分の太守(君主)や敵側の太守がどんな能力の武将をもっているのかを把握しておけば、有利な戦略をたてられる。また、武将の軍隊の能力と戦場の地形は関わりがあるから、それも知っておきたい。このデータ集には、そんな情報を満載してあるので、キミの戦略におおいに役立つぞ!



●有能な武将をもつことが、ゲーム攻略の最大のポイントだ!

キミは、どの太守で戦うか!?

曹操(ソウソウ)



持ち城は5で平均的。武将もそこそこの能力の者をそろえている。ただし領土は、他の5太守すべての領土に接し、立地条件の面であまり良くない。



●歴史上では、最後に笑った勝利者で、勇猛な武将だ

孫権(ソンケン)



孫権の領土は広く、持ち城は8を数え、6人の太守のうち最高で有力太守といえる。ただし武将には、優秀なのもいれば、ロクでもないのもいる。



●広大な領土を持ち、歴史上では曹操と最後まで争う

劉備(リュウビ)



劉備の初期の持ち城は3と、6人の太守のうちでいちばん少ない。しかし、劉備の徳は最高で、優秀な武将を多く持つのが特徴だ。



●原典の三国志では、主人公的な扱いの劉備玄徳だ

馬騰(バトウ)



馬騰の領土は中国の奥地にあるせいか、人口が少ない。武将はそこそこの能力をもつが、戦を急ぐと人口がガタ減りして統治度が下がる、注意。



●中国北部の砂漠地帯を駆けまわる騎馬民族の太守だ

劉璋(リュウショウ)



劉璋は徳が高い。しかし武将には、高い武力をもつ者がほとんどいないので、初期段階で他国へ攻め込むのは難しい。武将の武力強化が必要だ。



●中国の山奥の辺境を治める仙人みたいなおひと!?

袁紹(エンショウ)



袁紹は徳が低く、武将も徳と忠誠度が全体的に低い。この太守を選んだ場合、内政をキッチリしておかないと国内で反乱が起きやすいから注意。



●部下を信じないことで有名。性格のよくないやつだ

※このデータ集は本誌から簡単に取りはずせるので、ゲームを買ったら取りはずして使えば便利だぞ。

パラメータの内容解説

城のパラメータ

統治度	人口	産業	土地	金
反乱の発生に影響。反乱が起こると城の力が大幅低下	4月と10月に入る金に影響。人口が多いほど良い	4月の税金で入る金に、大きく影響する	10月の収穫で入る金に、大きく影響する	出陣時や国造り、武将の能力アップなどの戦略資金に

武将のパラメータ

忠	徳	武	知	体
太守に対する忠誠度。低いと、裏切ることもある	武将が何かを行う時の、成功率や数値の上昇率に影響	所有軍隊の力を表し、高いと敵軍に与えるダメージ大	情報集めや国造りの成果、使える計略の種類に影響	体力。戦闘時のダメージで低下、0になると死亡する

武将の軍隊の種類

平軍	山軍	水軍
森で行動力を発揮。戦闘上のメリットはない	山で行動力発揮。他種類の軍との山での戦闘で有利に	川で行動力発揮。他種類の軍との川での戦闘で有利に

部隊の種類

歩兵隊	騎馬隊	弓隊
攻撃力・防御力とも低い、ふつうの兵隊	1ターンで2回動け、攻撃力、防御力ともに強力	遠距離から矢で攻撃。白兵戦では歩兵と同じ能力

データの見方

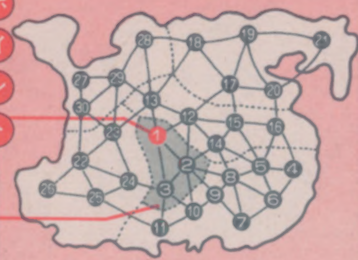
①新野(劉備)

城名
城を保有する太守名

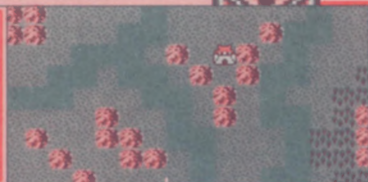
1 新野
太守 劉備



ポイント
●は城の位置
■は城を保有する太守の初期の領地



城の周囲の地形



城内の「まち」にある施設
- 質屋　入手した宝物を金に替える
- 病院　武将の体力を回復させる
- 学問所　武将の知力を高める
- 武器屋　武力を高める武器を買う

城の初期データ

武器屋	学問所	病院	質屋
あり	あり	あり	あり

金	土地	産業	人口	統治度
200	25	20	19000	55

城の各パラメータ初期値
軍隊の種類(水・山・平)は武将に固有

城の初期設定武将データ

劉備



弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
④	400	④	400	②	200	水	78	63	53	99	—

武将の軍備　軍隊の種類　武将の各パラメータ初期値

趙雲



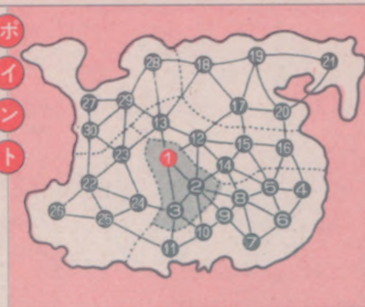
弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
⑤	0	④	400	①	100	山	98	85	96	87	95

右の数は初期の保有兵数。100で1小隊を構成、各軍は合計10小隊まで保有可能。左の数は各隊の保有可能な小隊数

①新野②荊州(劉備)

1 新野

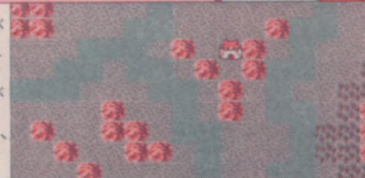
太守 劉備





ポイント
劉備の居城。曹操軍の洛陽と長安に接しているので要注意だが、劉備で戦略を進めるうえでの拠点となる。趙雲が心強い。

城の周囲の地形



○2つの川にはさまれた土地に城がある。防戦のときは、計略を使って川で足止めさせるのが有効。平地が多いので、多くの敵に包囲されると、苦境におちいる

城の初期データ

武器屋	学問所	病院	質屋	金	土地	産業	人口	統治度
あり	あり	あり	あり	200	25	20	19000	55

○武器屋、学問所、病院、質屋と施設が全部そろい、劉備軍の拠点。このように太守の城は、4つの施設をすべて持っているのだ

城の初期設定武将データ

劉備

弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
④	400	④	400	②	200	水	78	63	53	99	—



○武力が低く、戦闘は得意でない。しかし知力を80以上に上げてやると、すべての計略を使いこなす恐しい存在になる

趙雲

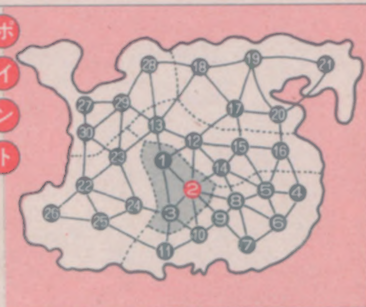
弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
⑤	0	④	400	①	100	山	98	85	96	87	95



○全体的に高いパラメータを持っており、優秀な武将。軍隊も騎馬と弓の比率が高いので、強力である

2 荊州

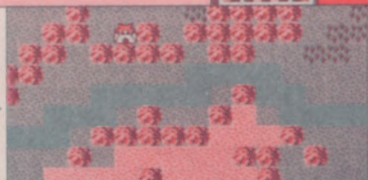
太守 劉備





ポイント
劉備の片腕、関羽のいる城。曹操軍の城2つ、孫権軍の城3つに接し、交通の要所となる。敵の侵略には要注意だ。

城の周囲の地形



○中央に川が流れ、土地が北と南に2分されている。川をはさんで両側に山があり、城も山かげにあるので、大軍で攻め込まれない限り、まず安全な立地条件といえる

城の初期データ

武器屋	学問所	病院	質屋	金	土地	産業	人口	統治度
あり	なし	あり	あり	250	25	30	21000	60

○初期の段階では、統治度60というのは最高の値だ。他のパラメータもそこそこ高く、学問所以外の施設もそろっているので、なかなか良い城といえる

城の初期設定武将データ

関羽

弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
⑤	100	④	400	①	100	水	99	82	97	87	97



○各パラメータとも非常に高く、特に上げる必要はない。軍隊も騎馬と弓の比率が高く強力。趙雲とともに大切に使いたい

孫乾

弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
③	0	③	0	④	400	山	51	68	46	92	95



○武力、体力ともに低いのだが、徳と忠誠度が高いので、戦闘より、知力を高めて情報集めなどで力を発揮させよう

③衡陽(劉備)④建業(孫権)

3 衡陽

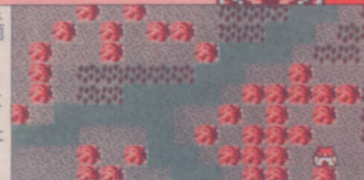
太守 劉備





ポイント 孫権軍の城2つ、劉璋軍の城1つに通じているが、早くから攻め込まれる危険は少ない。劉璋軍に攻め込む際の拠点になる。

城の周囲の地形



○地形は中央部で川に3分され、南東の山地に囲まれた隅に城がある。川や山で計略を使えば、守る側にとって楽な城といえる。攻め込まれた際には、守りに徹したほうがいい

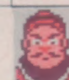
城の初期データ

武器屋	学問所	病院	質屋	金	土地	産業	人口	統治度
なし	あり	なし	あり	200	20	25	18000	50

○学問所と質屋しか施設はない。病院がないので、武将同士の一騎打ちなど、体力のガタ減りする戦闘は、ここではなるべく避けるようにしたい

城の初期設定武将データ

張飛



弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
⑤	100	④	400	①	100	山	99	20	99	35	99

○体力、武力、忠誠度は最高値の反面、知力と徳は最低クラスという極端な武将。力押しの戦闘に最適のタイプといえる

糜竺



弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
②	0	④	0	④	400	平	61	62	31	90	92

○軍隊が平軍で武力も低いので、戦闘は避けたほうがいい。知力を上げて頭脳労働をやらせたほうが、好結果を期待できる

4 建業

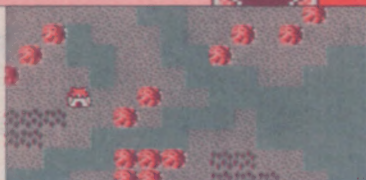
太守 孫権





ポイント 孫権の居城。敵国とは、曹操軍の徐州と隣接している。太守である孫権をやられないように、武将を集めて守りを固めたい。

城の周囲の地形



○地形は川で3分されているが、城の付近は平地が広く、わりあい移動しやすい。東側の大部分が川になっているので、力のある水軍の武将に攻めてこられると苦しい

城の初期データ

武器屋	学問所	病院	質屋	金	土地	産業	人口	統治度
あり	あり	あり	あり	260	25	30	26000	50

○太守の居城なので、すべての施設がそろっている。孫権の持ち城のなかでは人口も最大で戦略の拠点。さしあたっては、強い武将をここへ集結させたい

城の初期設定武将データ

孫権



弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
④	400	③	300	③	300	水	60	65	51	90	—

○徳が90ある以外は、能力は平均的なもの。できれば早めに、建安などの安全な城に引っ込めたほうが無難だろう

魯粛



弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
①	0	③	0	⑥	300	山	40	87	5	92	90

○武力が5と、最低。こういう武将には兵隊を持たせてもムダ。他の武将に兵をまわし、頭だけを使わせよう

⑤揚州⑥建安(孫権)

5 揚州

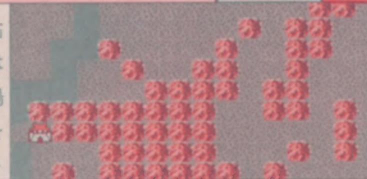
太守 孫権





ポイント
孫権のいる建業の隣の城。江夏とならぶ、孫権軍と曹操軍の交通の要所である。曹操軍の城3つに隣接し、最前線の城だ。

城の周囲の地形



○中央部から南西部にかけて山に占められている。山賊以外が相手では問題ないが、山賊に攻め込まれた場合は、ひたすら守りに徹し、計略を使って敵の攻撃をかわすのがベスト

城の初期データ

武器屋	学問所	病院	質屋	金	土地	産業	人口	統治度
なし	あり	なし	あり	230	30	25	23000	45

○施設は学問所と質屋しかないので、武将の体力が落ちれば、他の城まで行かねばならない。国境の前線だけに、戦いで消耗しないフォローが大切だ

城の初期設定武将データ

周瑜



弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
⑤	0	③	300	②	300	水	65	90	86	82	93

○体力は並だが、他のパラメータは高水準。戦闘、頭脳労働の両方に使える。戦闘での体力の消耗には注意しよう

太史慈



弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
⑤	0	③	300	②	200	水	87	48	87	77	90

○知力以外のパラメータは高水準。忠誠度も90あるので敵に寝返る可能性も少なく、戦闘時の切りこみ役としても使える

6 建安

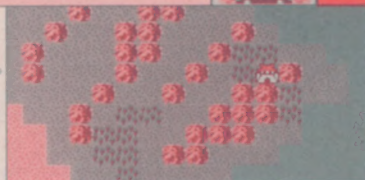
太守 孫権





ポイント
孫権のいる建業の南にあり、いきなり他国から攻め込まれる危険はない。孫権をここに移し、国力を高め、生産国にしよう。

城の周囲の地形



○広い平地の中に、山地が斜めに4列はしり、城のまわりには森がある。東側は海なので、そちらから敵が侵入することはない。南西に砂漠があり、すべての軍の行動力が落ちる

城の初期データ

武器屋	学問所	病院	質屋	金	土地	産業	人口	統治度
あり	なし	あり	なし	210	25	20	17000	40

○施設は、武器屋と病院がある。揚州での戦闘に傷ついた武将はここで回復させよう。統治度がやや低いので、内政に力を入れ国力を高めていこう

城の初期設定武将データ

周泰



弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
④	0	④	300	②	200	水	87	32	72	50	97

○知力と徳が低いが、武力を上げれば、戦闘型の武将として重宝。前線へ移動させ、戦をやらせるのがいいだろう

程普



弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
④	0	④	300	②	200	平	90	50	75	65	77

○体力がある。周泰と同じく武力を上げて前線に送ろう。周泰との交代要員として建安に待機させておくのもひとつの手だ

⑦交州⑧江夏(孫権)

7 交州

太守 孫権

ポイント
孫権軍の城では、建安と同じく安全地帯。ここも、生産国にして、西側の城のバックアップをするといいだろう。





城の周囲の地形



●中央部を、大きな川が横ぎっている。水軍の強い武将に攻められると、かなり苦しい地形といえる。守る場合、乱水の計、連環の計など川にいる敵に有効な計略で敵の攻撃を防げ

城の初期データ

武器屋	学問所	病院	質屋	金	土地	産業	人口	統治度
なし	あり	あり	あり	160	15	15	11000	25

●土地、産業、統治度がかなり低いので、内政に力を入れないと反乱が起こり使いものにならない城になってしまう。国力を整え生産基地として活用しよう

城の初期設定武将データ

黄蓋

弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
④	0	④	400	②	200	水	67	60	73	83	99



●徳と忠誠度は高いが、他がそこそこの数値。パートタイマー的に、他武将の交代要員として使うといい

韓当

弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
④	0	④	200	②	200	平	89	42	79	68	71



●知力は低いが、武力をもう少し上げてやれば戦闘型の武将として有力。前線に進めて、活躍させよう

8 江夏

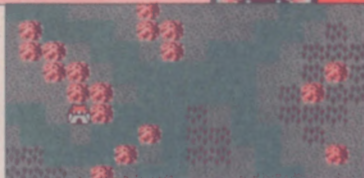
太守 孫権

ポイント
孫権の領土のほぼ中央に位置し、揚州とならぶ、孫権軍の交通の要所。逆に、ここを落とされるとかなり苦しくなる。





城の周囲の地形



●中央から5つに分流する川で、地形が5つに分断されている。山地や森も多く、どの種類の軍隊にとっても優利不利は少ない。城は、西側の山に守られた形になっている

城の初期データ

武器屋	学問所	病院	質屋	金	土地	産業	人口	統治度
あり	あり	あり	なし	270	25	25	20000	45

●各パラメータとも、初期値としては悪くないものだが、軍隊の出入りが激しいので、内政で国力を高めておくことも必要だ

城の初期設定武将データ

黄祖

弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
③	0	③	100	④	400	水	57	30	45	18	62



●すべてのパラメータについて、かんばしくなく、何をやらせるにしても頼りにはできない

甘寧

弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
⑤	100	④	400	①	100	山	96	60	94	83	65



●孫権軍ではもっとも戦闘に適した武将。体力、武力ともに孫権軍でナンバーワン。十分活用しないとソンだ

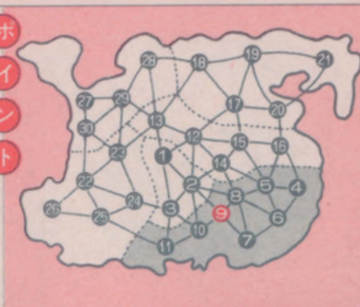
9 長沙（チョウサ）

太守（たいしゅ） 孫権（ソンケン）

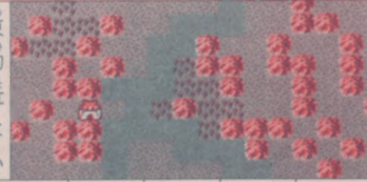


ポイント

孫権の領土西域へのつけ根。西に孫権の城は零陵、郁林と続く。劉備軍の城、荊州とも通じへいるので、動向に注意しよう。



城の周囲の地形



○北から南に流れる川で、地形は東西に2分されている。山は、全体的にまばらに散っているが、城の付近は山と川でガードされている。川に沿って、水軍に攻撃されると苦しい

城の初期データ

武器屋	学問所	病院	質屋	金	土地	産業	人口	統治度
あり	あり	なし	あり	270	25	30	22000	55

○孫権軍の西側の城に病院はなく、この長沙にも病院がないことは大きなネックだ。統治度はまあ高いほうなので、ここ自体は、あまり手はかからない

城の初期設定武将データ

韓玄（カンゲン）

弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
②	0	④	200	④	400	山	50	21	36	20	49



○この武将も武力36、知力21とレベルアップを図るにはあまりにも手がかかる。情報集めなどもあまり期待しないほうがいい

黄忠（コウチュウ）

弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
⑤	0	③	200	②	200	平	90	42	88	73	95



○体力、武力、忠誠度が高い。このままでもバリバリ働いてくれる武将だ。前線に置いて、活躍させせよう

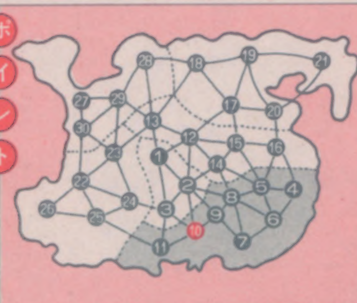
10 零陵（レイリョウ）

太守（たいしゅ） 孫権（ソンケン）

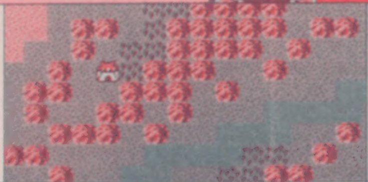


ポイント

孫権軍西方の要所。劉備軍の2つの城、荊州と衡陽に接しており、劉備軍の動向には十分な注意を払わねばならない。



城の周囲の地形



○東から南へ川が走り、中央には山脈が斜めに連なる。城が山間に位置し、川の方向からは山に守られたかっこうで、水軍にとっては動きをとりにくい地形といえる

城の初期データ

武器屋	学問所	病院	質屋	金	土地	産業	人口	統治度
なし	あり	なし	あり	220	15	20	17000	45

○土地の値が15と低く、はじめのうちは国造りをしていかないと、反乱が起こる可能性もある。せめて下がらない程度にパラメータをキープしておきたい

城の初期設定武将データ

劉度（リュウド）

弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
②	0	③	100	⑤	500	水	55	32	28	47	38



○この武将もはっきりいって使えない。兵隊を刑道栄に回して、ほっぽっておいたほうがいい。戦をやらせても結果は想像つく

刑道栄（ケイドウエイ）

弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
⑤	0	③	200	②	200	山	89	13	82	30	89



○体力、武力、忠誠度ともに高いので戦をやらせよう。しかし、知力が13しかないバカモノなので敵の計略に注意しよう

⑪郁林(孫権) ⑫洛陽(曹操)

⑪ 郁林

太守 孫権

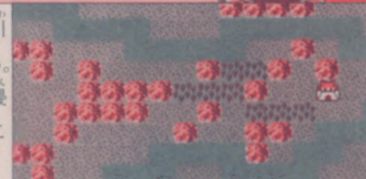




ポイント

孫権軍の西端の城。他の城と比べ、城のパラメータが低い。ここは内政より、西の劉璋軍を攻める拠点として利用しよう。

城の周囲の地形



○城のある土地が、南と北2本の川にはさまれるかっこうになっている。城は東方に位置し、西からの敵の侵攻を山と森がさえぎっている。そこに敵を計略で足どめすると有効

城の初期データ

武器屋	学問所	病院	質屋	金	土地	産業	人口	統治度
あり	なし	なし	あり	170	10	15	10000	20

○太守の城から離れたヘキ地であるせいか、土地、産業、統治度ともに低く、人口も少なく国力を高める価値はない。質屋は、戦費の調達に便利だ

城の初期設定武将データ

陸遜

弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
④	0	③	100	③	300	山	65	97	63	55	83



○知力が97と頭のよい武将なので、内政や戦闘の総大将に向いている。情報集めにも良い結果が期待できる。西側の要の人物

呂蒙

弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
④	0	③	200	③	300	水	75	75	68	72	68



○バランスの良いパラメータを持っている。孫権軍には知力の高い武将が少ないので、知力を80まで上げると使いでがあるぞ

⑫ 洛陽

太守 曹操





ポイント

曹操の居城。劉備のいる新野、袁紹のいる冀州にはさまれたかっこうになっている。ここを拠点に早めに行動を起こしたい。

城の周囲の地形



○城の北側を川が横切っており、山は城の南方を囲むように連なっている。城の周囲は平地なので、守るときは、敵の動きに十二分な注意をする必要がある

城の初期データ

武器屋	学問所	病院	質屋	金	土地	産業	人口	統治度
あり	あり	あり	あり	320	35	40	36000	55

○太守のいる城なので、施設はすべてそろっている。人口は全30ヵ城のうち、長安についで多く、初めに持っている金も多いので、金に困ることはない

城の初期設定武将データ

曹操

弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
⑤	500	③	300	②	200	水	82	80	86	96	—



○太守のパラメータとしてはすべてに高い数値で、戦闘もこなせる珍しいタイプの太守である。知力と徳も良いので内政も○

于禁

弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
③	0	③	200	④	400	山	82	60	42	59	88



○体力はあるが武力が低い。戦闘で使うならば、何回か武力を上げてやらないと、使いモノにならないだろう

⑬ 長安

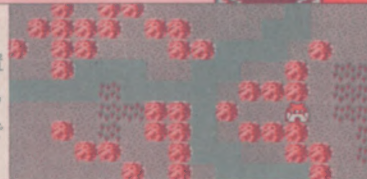
太守 曹操





ポイント
曹操の領土の西端にあり、孫権軍を除く4太守の軍と接している。軍備強化を確実にしておきたい重要な軍事拠点だ。

城の周囲の地形



○中央から3方向に分かれる川で、地形は3分。城は東側の山中に位置し、その東方に森がある。西方からの敵の攻撃には、守りやすい地形であるといえる

城の初期データ

武器屋	学問所	病院	質屋	金	土地	産業	人口	統治度
あり	あり	あり	なし	300	30	35	38000	55

○人口が中国全土で最大。金も豊富で、土地、産業とも値は高く、統治度もよい。激戦地になることが予想されるので、国力を上げ、敵の侵略に備えよう

城の初期設定武将データ

曹仁



弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
③	0	④	100	③	300	水	76	60	57	61	85

○忠誠度は高いが、他は平均的な武将。武器を何度か与えないと強くならないので、命令書が余った時に手を入れてやろう

荀彧

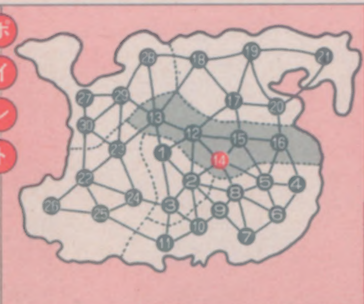


弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
①	0	④	0	⑤	500	水	59	97	12	74	88

○知力、徳、忠誠度が高く、計略や情報集めに適している。武力が12しかないので、兵隊は他の武将に回したほうがいい

⑭ 予州

太守 曹操





ポイント
曹操の領土の中央に位置する。南の孫権に対しニラミをきかせ、東西に長い曹操の領土の要となるべき城で、強化を図りたい。

城の周囲の地形



○城の周囲に山が散在するが、平地中心の地形。東部、南部、南西部に砂漠が広がり、このような地形では、戦闘に強い武将がいないと、防戦はかなり苦しいといえる

城の初期データ

武器屋	学問所	病院	質屋	金	土地	産業	人口	統治度
なし	なし	あり	あり	250	20	25	20000	55

○病院と質屋があるので戦には困らないが、武将のパワーアップができないので、施設のそろった洛陽との間で、武将をうまく移動させることが必要

城の初期設定武将データ

曹洪



弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
④	0	③	200	③	300	山	86	55	63	52	89

○体力の高い武将なので、洛陽に移して武力を上げて戦闘型の武将にするといい。忠誠度が高いので、使い手があるぞ

郭嘉



弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
①	0	④	0	⑤	500	水	49	93	10	73	95

○荀彧と同じく、頭脳派の武将。武力が低いので、兵は曹洪に回そう。体力が50を切っているので戦闘は避けよう

⑮ 兗州(エンシュウ)

太守 曹操(ソウソウ)



ポイント

洛陽とともに、袁紹のいる冀州と隣接している。戦闘むきの武将をそろえているので、洛陽や予州とうまくタイアップしよう。



城の周囲の地形



北東から南西に流れる大きな川で、地形が南北に分断されている。南部は山地、北部は山や森に囲まれて城、そのまた北に大きな川と、守りやすい地形といえる

城の初期データ

武器屋	学問所	病院	質屋	金	土地	産業	人口	統治度
なし	あり	なし	あり	200	25	30	21000	45

病院がないので、洛陽に武将を移して治療する必要がある。曹操軍では統治度もやや低く、内政にも力を入れたほうがいい

城の初期設定武将データ

夏侯淵

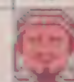
弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
⑤	0	③	200	③	200	[illegible]	97	61	85	68	91



体力、武力とも高いので、戦闘でタタキ合いをするのに向いている。知力も60を越えているので、使いやすい武将である

楽進

弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
④	0	①	300	①	300	山	88	52	60	61	90



体力が大きいので、武力を上げて戦闘型の武将に育てよう。まずは武器屋のある洛陽か徐州に移動させるといいだろう

⑯ 徐州(ジョシュウ)

太守 曹操(ソウソウ)



ポイント

曹操の領土の東端に位置し、孫策のいる建業と、袁紹の領土に隣接している。兵力を蓄え、ここを征服の拠点としてもいい。



城の周囲の地形



北西から南東にかけて、地形が大きな川で2つに分断されている。城が山に囲まれ、守りやすい。敵が川を渡ってくる前に、計略で防ぐとすれば、知力の高い武将がほしい

城の初期データ

武器屋	学問所	病院	質屋	金	土地	産業	人口	統治度
あり	あり	なし	あり	230	30	35	22000	60

ここでも病院がないことに注意が必要だ。出陣する拠点とするには少々苦しいが、内政を充実させ十分な金を貯め、戦力を整えて建業を攻めよう

城の初期設定武将データ

夏侯惇

弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
⑤	0	[illegible]	400	①	100	山	98	33	90	45	87



体力と武力は曹操軍の中ではピカ1。ただし、知力が33しかないので、計略にかかりやすい。学問所で勉強させよう

李典

弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
[illegible]	0	[illegible]	200	[illegible]	300	山	72	53	50	72	80



忠誠度が高いほかは、まずまずといっていい。交代要員にでも使おう。育てるにはちょっと時間がかかりそう

17 冀州

太守 袁紹(エンショウ)





ポイント
太守、袁紹の居城。曹操のいる名城と隣接しているので、決戦をここからかけるのもいい。[illegible]は袁紹軍では強力な区域だ。

城の周囲の地形

○東から南にかけて広い平野の中を川が流れている。しかし、北部にある城の周囲は山でしっかりガードされている。計略を使って、山を越えさせないようにしよう



城の初期データ

武器屋	学問所	病院	質屋	金	土地	産業	人口	統治度
あり	あり	あり	あり	220	35	45	35000	50

○太守の城なので、施設はそろっているが、袁紹自身、徳のない男なので、いつ反乱が起きるかわからない。内政に力を入れる必要がある

城の初期設定武将データ

袁紹

弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
[illegible]	400	[illegible]	400	[illegible]	200	水	78	68	79	33	—



○太守の中で最も徳が低い。他の数値もパワーアップさせないと使いモノにならない。おとなしく、後方の城に移動すべきか

顔良

弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
[illegible]	100	[illegible]	400	[illegible]	100	山	91	42	95	59	85



○袁紹の有能な部下。体力と武力にすぐれており、前線でバリバリ働かせるのに向いている。数少ない戦闘要員だ

18 并州

太守 袁紹(エンショウ)





ポイント
袁紹の領地、冀州の北にある。西に馬騰軍、南に曹操軍と隣接しており、攻撃に対する備えが必要。東方からの支援がほしい。

城の周囲の地形

○東西に流れる2本の川によって、地形が3分。さらに中央部の山地により東西に分かれる。東側に位置する城は、西からの攻めには強いが、強力な水軍の攻めには注意したい



城の初期データ

武器屋	学問所	病院	質屋	金	土地	産業	人口	統治度
あり	あり	なし	あり	170	30	40	20000	45

○病院がないので、武将の治療は冀州か幽州で行うしかない。初期の金量が少ないので、産業値や土地の値を上げて、収入を多くしていきたい

城の初期設定武将データ

高幹

弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
[illegible]	0	[illegible]	100	[illegible]	300	水	79	38	67	42	66



○知力が低いので、武力を上げて、戦闘型の武将に育てよう。幽州の交代あたりの交代要員として使うのもいいかも

沮授

弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
[illegible]	0	[illegible]	0	[illegible]	300	山	52	62	41	75	71



○全体的にぼちぼちの数値だが、パワーアップさせるとすれば知力を上げて、頭を使わせよう。徳と忠誠度はまあまあ

⑲幽州（ユウシュウ）⑳青州（セイシュウ）（袁紹（エンショウ））

19 幽州

太守 袁紹（エンショウ）





ポイント
とりあえず、敵に攻め込まれることのない安全地帯。兵糧や物資を前線に送る生産基地として利用したいが城の能力は低い。

城の周囲の地形



○西から東に流れる川に、北からの流れが合流し、地形は3分されている。城は川から至近距離にあり、川との間に障害がないので、水軍で攻め込まれると、そうとうつらい

城の初期データ

武器屋	学問所	病院	質屋	金	土地	産業	人口	統治度
あり	なし	あり	なし	180	25	40	20000	40

○土地の価値が低く、産業の値、統治度もまた低い。生産基地としての価値も低いが、とりあえず内政に力を入れて、安定した収入を確保しよう

城の初期設定武将データ

袁熙（エンキ）

弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
②	0	④	100	③	300	山	81	23	56	22	66



○知力が23に徳が22と、太守の袁紹の部下らしい。ただ、体力が81あるので、根気よく武器を与えると大化けするかも

文醜（ブンシュウ）

弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
⑤	200	④	400	①	100	平	92	31	93	54	79



○袁紹軍では顔良に続く力の持ち主。バリバリの戦闘型なので、前線に出して働かせよう。知力を上げるとなおよろしい

20 青州

太守 袁紹（エンショウ）





ポイント
冀州の東にあり、黄巾軍の徐州と接している。徐州とニラミ合いの形になっており、曹操軍の出方を見て戦略を練ろう。

城の周囲の地形



○城は、北から南に続いている山地の内側に位置する。水軍などの攻めには強いが山軍に対しては弱い。中央部の森でモタついている間に、計略をしかけよう

城の初期データ

武器屋	学問所	病院	質屋	金	土地	産業	人口	統治度
なし	あり	あり	あり	270	40	60	25000	55

○武器屋以外は施設がそろっており、全体的に袁紹の持ち城ではパラメータが高く、袁紹軍の戦略上、重要な拠点であるといえる

城の初期設定武将データ

袁譚（エンタン）

弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
②	0	⑤	0	④	400	水	83	30	42	37	58



○体力が高いので、武力を上げれば強い武将になる。しかし、青州には武器屋がないので、幽州か冀州でパワーアップしよう

田豊（デンホウ）

弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
①	0	④	0	⑤	300	平	40	96	18	93	99



○袁紹軍には珍しい人格者。知力、徳、忠誠度が高いので頭脳労働をさせよう。武力が低すぎるので兵は他の武将に移そう

21 遼東

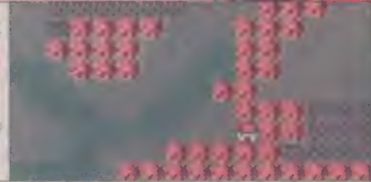
太守 袁紹(エンショウ)





ポイント 中国大陸東北端の、さいはての地。青州のガードを固めておけば、敵軍に攻め込まれる恐れも少なく資金を移すのも手だ。

城の周囲の地形



○地形の南西部分に、川がY字型に流れている。東部とは、山で分断されるかたちになっている。ここも、水軍に対しては非常にモロイ地形であるといえる

城の初期データ

武器屋	学問所	病院	質屋	金	土地	産業	人口	統治度
なし	あり	なし	あり	160	20	40	15000	35

○さいはての地だけに、統治度は低く、人口も少ない。いっそのこと、ここは袁紹の隠れ家にして、他の持ち城の能力を上げ、ここをガードするのも一手だ

城の初期設定武将データ

公孫康(コウソンコウ)

弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
⑤	0	③	0	④	400	水	82	62	46	71	27



○体力はあるので、袁術や袁譚のようにじっくりと育てていけば強くなる。ただし、忠誠度が低いので、戦闘中に裏切るかも

審配(シンパイ)

弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
④	0	⑤	100	⑤	300	水	71	78	60	66	97



○知力が80台にあと一歩で、忠誠度も高い。学問所で勉強させれば、すぐに使える武将になる。前線に回すとよい武将だ

22 成都

太守 劉璋(リュウショウ)





ポイント 太守、劉璋の本拠。北には漢中の西平関があり、移動できない。劉璋は、後方の城に移すのが得策だろう。

城の周囲の地形



○城の周囲はほとんどが山と砂漠におおわれている。北から東に川が流れているが城からは遠く、水軍が攻めこんでも、城へはたどりつけないだろう

城の初期データ

武器屋	学問所	病院	質屋	金	土地	産業	人口	統治度
あり	あり	あり	あり	240	25	20	20000	50

○太守の城なので町の設備はそろっている。馬騰軍が攻めてくる可能性も高いので、統治度が下がらないように、最初は内政をして地盤を固めよう

城の初期設定武将データ

劉璋(リュウショウ)

弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
③	300	④	400	③	300	山	51	38	25	97	—



○徳は97と高いのだが、知力、武力が最低に近いので、奥に引っこませたほうがよいだろう。この太守が戦うことはまずない

孟達(モウタツ)

弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
④	0	③	200	③	300	水	80	46	65	81	66



○体力と徳が高いが、武力もまだ上がる可能性がある。武器を与えて戦闘型の武将に育てるとよいだろう

㉓漢中(カンチュウ)㉔涪陵(フリョウ)(劉璋(リュウショウ))

23 漢中(カンチュウ)

太守 劉璋(リュウショウ)





ポイント 長安、安定、西平関に通じる劉璋軍の最前線。ここは、攻防の拠点として、武将と金品を集中させておきたい。

城の周囲の地形



○西に流れる川を除き、一面が山だが、山軍にとっては平地に等しい。強い山軍の武将に攻めこまれると、苦戦を強いられるだろう。水軍に対しても強いとはいえない

城の初期データ

武器屋	学問所	病院	質屋	金	土地	産業	人口	統治度
あり	なし	なし	あり	258	25	20	23000	55

○統治度が高く、劉璋軍の城では人口も多い。病院がないので、武将の治療は成都か涪陵で行う。国力を上げて、戦の費用を捻出できるようにしておきたい

城の初期設定武将データ

閻圃(エンポ)

弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
①	0	④	0	⑤	500	水	55	78	18	75	72



○武力が最低なので、知力を80台に上げて、頭脳労働をやらせたい。兵隊を持たせる必要はないだろう

張衛(チョウエイ)

弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
③	0	③	200	④	400	平	57	60	43	63	70



○全体にボチボチの数値だ。知力を上げるか、文官要員として使うといいだろう。武力を上げるには手間がかかりそう

24 涪陵(フリョウ)

太守 劉璋(リュウショウ)





ポイント 劉璋所有の[illegible]にいる劉璋軍の城。[illegible]に隣接している。ここで、[illegible]を貯めて、守りを[illegible]にして固めたい要所だ。

城の周囲の地形



○中央を南北に流れる川で地形が2分されている。城は北側の山のあいだに位置する。南は砂漠になっており、攻める側は場所を選ばないと動きにくい。守る側には好都合の地形

城の初期データ

武器屋	学問所	病院	質屋	金	土地	産業	人口	統治度
なし	あり	あり	なし	200	20	20	18000	45

○病院はあるが、質屋がないので急な物資の調達ができない。土地、産業値も低いので、内政を行い統治度をアップさせ、金を貯えるようにしておきたい

城の初期設定武将データ

張松(チョウショウ)

弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
①	0	④	0	⑤	500	山	40	97	16	66	93



○知力、忠誠心は申し分ない。そのまま頭脳労働をさせるとよいだろう。武力の上昇はちょっと期待できない

法正(ホウセイ)

弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
②	0	④	100	④	400	平	58	91	33	76	82



○知力、忠誠心ともに高い。張松と2人を同じ城に置くよりも、1人は他の城に回して活躍させたほうがよいだろう

㉕ 雲南

太守 劉璋





ポイント

孫権軍の城、桂林と面している。孫権軍は西方が弱点なので、現状しだいで桂林を奪取できるような状態にしておきたい。

城の周囲の地形



○中央部の湖をとり囲むように山が重なっている。城は湖の北側に位置し、反対側に森があるなど動きにくい地形になっている。ただ、東側は山賊相手だと、無防備に等しい

城の初期データ

武器屋	学問所	病院	質屋	金	土地	産業	人口	統治度
あり	なし	あり	あり	180	20	15	16000	40

○学問所以外はそろっており、使いやすい。ただ、土地、産業値が低いので、反乱がおきないよう内政を行い、統治度を上げておく必要がある

城の初期設定武将データ

高定



弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
③	0	③	100	④	400	水	63	52	43	58	68

○ほぼ平均的なパラメータを持っている。だが、劉璋軍は戦闘的な武将が少ないので、武力を上げて前線で使いたい

鄂煥



弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
④	0	④	200	②	200	山	95	40	76	39	83

○体力が高い武将なので、武力を上げてやるとかなりの働きをしてくれるだろう。劉璋軍では、戦闘で一番期待できる武将だ

㉖ 永晶

太守 劉璋





ポイント

中部大陸最西端の、ヘキ地の城。ここに太守の劉璋を移して守りの要所にする。ただ、城の能力は低いのがつらいところ。

城の周囲の地形



○南西部には、大きな湖と砂漠で占められた地帯がある。城は、東からの攻撃からは、いちおう守られたかたちになっている。山賊に対しては、計略で対抗しよう

城の初期データ

武器屋	学問所	病院	質屋	金	土地	産業	人口	統治度
あり	あり	なし	なし	170	15	20	15000	40

○病院も質屋もないので、金品を前線に送る生産国として使おう。土地、産業値が低いので、とにかく内政に全力を傾ける必要があるだろう

城の初期設定武将データ

王伉



弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
②	0	④	0	④	400	水	62	48	31	46	30

○すべての数値が低く、特に役に立つとは思えない。レベルアップに時間をくうので交代要員ぐらいに考えておくほうがよい

呂凱



弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
②	0	③	0	⑤	500	水	45	77	21	80	72

○知力を80の大台に乗せて、頭脳労働をさせよう。体力、武力が低いので、戦闘だけは避けるようにしよう

㉗涼州㉘西安陽(馬騰)

27 涼州(リョウシュウ)

太守 馬騰(バトウ)





ポイント 太守、馬騰の居城。奥地にあるのでひとまず安全。馬騰の持ち城は全体的にパラメータが低く、ここも例外ではない。

城の周囲の地形



✪城のまわりを深い山地と湖がとり囲んでおり、南東には砂漠がある。水軍や平軍では攻めづらいが、川がないため、山軍にとっては平地と変わらず、無防備に近い

城の初期データ

武器屋	学問所	病院	質屋	金	土地	産業	人口	統治度
あり	あり	あり	あり	170	15	20	12000	50

✪太守の城なので、施設はそろっている。土地、産業値が低く、人口も少ないわりには統治度がよい。金が少ないのが戦をおこす時ネックになりそう

城の初期設定武将データ

馬騰(バトウ)

弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
④	400	④	400	②	200	水	82	53	77	84	—



✪知力以外は高く、戦闘型の武将としても使えるが、馬騰の武将は全般的に戦闘能力が高く、前線で使うかは難しいところだ

馬超(バチョウ)

弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
⑤	0	④	400	①	100	山	97	50	98	72	76



✪体力、武力にすぐれた戦闘型の武将。涼州に置くよりも前線に移動させて、バリバリ働かせよう

28 西安陽(セイアンヨウ)

太守 馬騰(バトウ)





ポイント 曹操軍の長安、袁紹軍の并州と接しており、馬騰軍の東の拠点。ただ、城の能力は悲しいほどまでに低い。

城の周囲の地形



✪城は地形のほぼ中央。とりあえず北側の森と南側の山に守られるかっこうになっているが、川から近く、水軍からも安全ではない。もちろん、山軍に対しては無防備に近い

城の初期データ

武器屋	学問所	病院	質屋	金	土地	産業	人口	統治度
あり	なし	なし	あり	150	15	15	10000	30

✪病院がないので、武将の治療は安定で行うことになる。土地、産業値が低く、人口も少ない。統治度が30しかないので、内政も忘れないように

城の初期設定武将データ

馬岱(バタイ)

弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
⑤	0	③	200	②	200	山	92	63	84	52	65



✪体力と武力が高いので戦闘的な武将である。だが、知力もそこそこあるので、使いやすい武将といえる

韓遂(カンスイ)

弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
②	0	④	100	④	400	平	66	87	30	81	79



✪知力、徳が高いので、頭脳労働をする武将だ。武力が30しかないので、兵隊は馬岱に回したほうが活用できる

29 安定

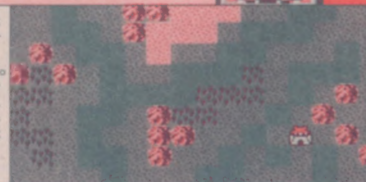
太守 馬騰





ポイント 馬騰軍の要ともいえる城。東の西安陽、西の涼州、西平関を結び、ここを落とされると西安陽は孤立してしまう。

城の周囲の地形



○川が複雑に入りくんでいて、山軍や平軍ではおいそれと攻め込めない。ただ、山や森の障害物は少なく、水軍で攻められれば、苦しくなる地形であるといえる

城の初期データ

武器屋	学問所	病院	質屋	金	土地	産業	人口	統治度
なし	なし	あり	あり	180	20	25	15000	45

○病院と質屋があるので、戦には困らない。ただし、動きの多い城なので、土地や産業値をできるだけ高めておこう

城の初期設定武将データ

馬休



弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
③	0	④	200	③	300	平	73	43	57	51	72

○全体的にボチボチの数値だが、体力と知力を考えると、武力を上げて、戦闘型にしたほうが効率いい武将だ

龐徳

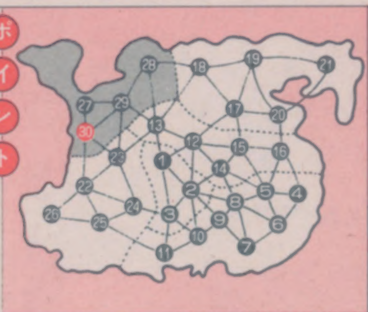


弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
⑤	100	④	400	①	100	平	95	48	96	76	90

○体力、武力、忠誠度が90台の、典型的な戦闘型の武将だ。軍隊も強力で、前線でバリバリ働かせたい武将

30 西平関

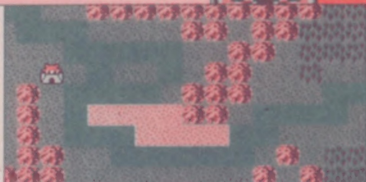
太守 馬騰





ポイント 劉璋のいる成都に接している。劉璋軍との力関係はこちらが上位なので、早期決戦のための拠点にするのもいいだろう。

城の周囲の地形



○川が西から東に大きく蛇行し、北部に山、東部に森、中部に中洲と砂漠がある。山軍や平軍では、東方や南方からは攻めづらいが、水軍で攻められると弱い

城の初期データ

武器屋	学問所	病院	質屋	金	土地	産業	人口	統治度
なし	あり	あり	あり	210	20	25	18000	40

○武器屋以外はそろっており、パラメータも馬騰の城では高い。安定とともに、馬騰軍では重要な位置を占める城といえる。内政で基盤を固めたい

城の初期設定武将データ

馬鉄



弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
④	0	③	300	③	300	水	81	37	65	41	77

○知力はダメ、武力もイマイチだが体力は高い。涼州に移動させて武力のパワーアップを図るとけっこう使える武将に

馬玩



弓隊		騎馬隊		歩兵隊		属性	体	知	武	徳	忠
④	0	③	100	③	300	平	75	47	60	55	78

○馬鉄とよく似たタイプ。やはり、涼州で武力を上げ、戦闘型の武将として使いたい

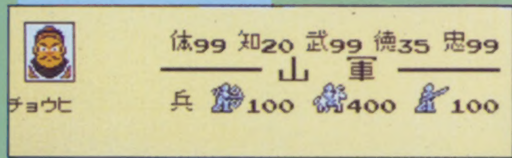
武将の上手な働かせ方

しつこいようだが、いかに多くの優秀な武将を集めるか、また、手持ちの武将を、その能力を考え、いかに効果的に働かせるかが、ゲーム攻略の決め手だ。

まず、武将のタイプや適性を知ることが大切。ゲーム最大のテーマである戦争にしても、武将同士の一騎打ちをはじめとする戦闘では体力・武力の高い武将とその軍隊が圧倒的に有利だが、計略合戦になると、体力・武力はあっても知力のない武将はあまり役に立たない。また、このデータ集で紹介した60名の武将以外にも150名を越える武将が在野に潜んでいるわけだが、有力な武将を捜し出すには、有能な武将に情報集めをさせることが必要なのだ。

武将の能力については、徳と体力（体力は最大値）は上げられないが、知力は学問をすること、武力は武器を与えること、また、忠誠度は金品を与えることによって、ある程度まで上げることができる。ここでも、武将によって、各能力の上昇度や上限は違うわけだ。

戦いで体力が落ちた武将は、病院で回復させよう。



◎体力・武力は申し分ないがオツムの弱い張飛は、前線でのバリバリの戦闘要員

情報集め



◎有能な武将なら、優秀な武将や役にたつ金品を見つけてくる

計略を使う



◎頭のイイ武将は計略が得意

白兵戦では



◎一騎打ちになると、武力と体力の勝負

頭を良くする



◎学問所で知力を上げる。勉強してもダメな武将もいるけどね

治療も必要



◎戦闘で体力を落とした武将は、病院で回復させ次の戦に備える

6大太守勢力図絵

30カ城は下のようにルートで結ばれ、6太守の支配する6つの地域に分かれている。病院や質屋など、「まち」にどのような施設があるかにも注意して、戦略を練っていこう！

袁紹軍の城

⑰冀州 ⑱并州 ⑲幽州
⑳青州 ㉑遼東

劉璋軍の城

㉒成都 ㉓漢中 ㉔涪陵
㉕雲南 ㉖永昌

馬騰軍の城

㉗涼州 ㉘西安陽 ㉙安定
㉚西平関

劉備軍の城

①新野 ②荊州 ③衡陽

孫権軍の城

④建業 ⑤揚州 ⑥建安
⑦交州 ⑧江夏 ⑨長沙
⑩零陵 ⑪郁林

曹操軍の城

⑫洛陽 ⑬長安 ⑭予州
⑮兗州 ⑯徐州

